

Autodesk Inventor

기본과정

1. Agenda

- **과정 소개**

Autodesk Inventor Professional을 이용한 3D 모델링의 기초를 익히기 위해 개설한 과정입니다. 해당 과정은 Inventor를 처음 접하는 초급자를 위한 과정으로 구성되어 있습니다.

- **준비 사항**

당사에서는 교육에 관한 실습기자재(교재, PC) 및 장소를 제공하고 있으며, 필요하신 분은 간단한 필기구를 준비하시면 되겠습니다.

- **교육 목표**

해당 교육은 Inventor의 사용자 인터페이스에서 시작하여 프로젝트, 3D 부품의 작성 및 수정, 조립, 도면 작성까지 기본적인 사용자 인터페이스와 명령을 익히고 더 나아가 응용할 수 있는 기본 능력을 배양하는데 목표를 가지고 있습니다.

-

- **수료**

본 과정을 수료하신 후에는 수료증을 발급받으실 수 있습니다.

- **다우데이터 플랫폼**

다우멤버스 : <https://members.daoudata.co.kr/>

캐드친구: <https://cadchingu.co.kr/>

- **교육 과정**

아래 <표 1> 참고

2. Curriculum

일	주제	내용
1일	Part 1. Inventor 시작하기	01. Inventor UI 03. 기본 제어 02. 응용프로그램 설정
	Part 2. 프로젝트 설정과 스케치	01. 프로젝트 설정 02. Sketch 명령 03. Sketch 구속조건
	Part 3. 스케치 실습 및 Part Modeling1-1	01. Sketch 실습 02. 돌출 03. 외부 참조
	Part 4. Part Modeling1-2	01. 구멍 02. 회전 03. 패턴
	Part 5. Part Modeling 2-1	01. 평면 작성 02. 파생
	Part 6. 실습 예제	01. 리브 예제
	Part 7. Part Modeling 2-2	01. 중앙 평면과 미리 패턴을 사용한 엘보우 모델링
	Part 8. Part Modeling 3-1	01. 로프트 예제 02. 스윙 예제
	Part 9. Part Modeling 3-2	01. 곡면 활용 모델링

(표-1)



일	주제	내용
2일	Part 10. Assembly 1	01. 조립품 구속 조건 02. 컨텐츠 센터 03. 간섭체크
	Part 11. Assembly 2	01. 가변이란? 02. 가변 모델링
	Part 12. 프레젠테이션 작성	01. 프레젠테이션 기능 02. 동영상 작성
	Part 13. 판금 모델링	01. 판금 모델링 기능 02. 판금 모델링 예제
	Part 14. 2D 도면 작성	01. 2D 도면 개요 및 기능 02. 2D 도면 Template 작성
	Part 15. 2D 도면 작성	01. 부품리스트와 분해도 02. 도면 실습